

## WYMAGANIA EDUKACYJNE Z INFORMATYKI NA POSZCZEGÓLNE OCENY W KLASIE 7

opracowane na podstawie podręcznika:

*„Informatyka europejszka”. Podręcznik do informatyki dla klasy 7 szkoły podstawowej.  
Wydawnictwo Helion*

**Uwaga: Aby otrzymać ocenę wyższą, uczeń musi również opanować wiedzę i umiejętności wymagane na oceny niższe.**

Każdy uczeń zobowiązany jest do znajomości i przestrzegania regulaminu pracowni komputerowej

### ROZDZIAŁ I. 1. Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów

Podstawa programowa	Wymagania programowe na oceny:				
	dopuszczający	dostateczny	dobry	bardzo dobry	celujący
	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:
I.1, I.3, I.4, I.5, II.1, III.3, IV.1	<p>Potrafi wyjaśnić etapy danego algorytmu.</p> <p>Z dużą pomocą nauczyciela tworzy prosty algorytm.</p>	<p>Wymienia etapy danego algorytmu.</p> <p>Z pomocą potrfi stworzyć prosty algorytm.</p>	<p>Samodzielnie wymienia etapy danego algorytmu.</p> <p>Tworzy prosty algorytm z nielicznymi błędami.</p>	<p>Samodzielnie tworzy prosty algorytm.</p> <p>Wymienia rodzaje algorytmów.</p>	<p>Sprawnie edytuje i tworzy algorytmy bokowe.</p>

### ROZDZIAŁ II. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych

Podstawa programowa	Wymagania programowe na oceny:				
	dopuszczający	dostateczny	dobry	bardzo dobry	celujący
	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:
I.4, I.5, II.1, II.2, III.3, IV.1	<p>Wyjaśnia, czym jest strona internetowa.</p> <p>Opisuje budowę witryny internetowej.</p> <p>Programuje robota Photon z pomocą nauczyciela.</p> <p>Programuje duszka w programie Scrath z pomoca nauczyciela.</p> <p>Programuje prostą grę według wzoru z pomocą</p>	<p>Programuje robota Photon z niewielką pomocą nauczyciela.</p> <p>Programuje duszka w programie Scrath z pomoca nauczyciela.</p> <p>Programuje prostą grę według wzoru z pomocą</p>	<p>Programuje robota Photon nauczyciela z niewielkimi błędami.</p> <p>Programuje duszka w programie Scrath.</p> <p>Programuje prostą grę według wzoru.</p>	<p>Programuje drogę robota Photon wykorzystując schemat blokowy.</p> <p>Programuje duszka w programie Scrath.</p> <p>Programuje prostą grę.</p>	<p>Programuje robota Photon wykorzystując schemat blokowy.</p> <p>Samodzielnie i bezbłędnie programuje grę w programie Scrath.</p>

	z dużą pomocą nauczyciela.  Programuje prostą grę według wzoru dużą pomocą nauczyciela.	nauczyciela.			
--	---	--------------	--	--	--

### ROZDZIAŁ III. Realizacja projektów z wykorzystaniem komputera, aplikacji i urządzeń cyfrowych

Podstawa programowa	Wymagania programowe na oceny:				
	dopuszczający	dostateczny	dobry	bardzo dobry	celujący
	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:
I.5, II.3d, II.4, II.5, III.3, IV.1, IV.2, V.1, V.2	Przygotowuje prezentację multimedialną i zapisuje ją w pliku.  Zapisuje prezentację jako pokaz slajdów	Planuje pracę nad prezentacją oraz jej układ.  Umieszcza w prezentacji slajd ze spisem treści.  Uuruchamia pokaz slajdów.	Projektuje wygląd slajdów zgodnie z ogólnie przyjętymi zasadami dobrych prezentacji.  Dodaje do slajdów obrazy, grafiki <b>SmartArt</b>	Wyrównuje elementy na slajdzie w pionie i w poziomie oraz względem innych elementów.  Dodaje do slajdów dźwięki	Przygotowuje prezentacje multimedialne, wykorzystując narzędzia nieomówione na lekcji.  Dodaje do slajdu film
II.2a, II.4, II.5, III.2, III.3, IV.1, IV.2, V.2	Tworzy rysunek za pomocą podstawowych narzędzi programu Paint i zapisuje go w pliku.  Zaznacza fragmenty obrazu wykorzystuje schowek do kopiowania i wklejania fragmentów obrazu.	Umieszcza napisy na obrazie w programie Paint.  Zapisuje rysunki w różnych formatach graficznych.  Przygotowuje kartki z życzeniami i zaproszenie z niewielką pomocą nauczyciela.	Używa narzędzi zaznaczania dostępnych w programie Paint.  Tworzy rysunki w programie Paint 3d.  Rysuje figury geometryczne, wykorzystując narzędzia Paint 3d.  Wyszukuje, zbiera materiały niezbędne do wykonania kartki i zaproszenia.	Sprawnie i ze szczególną dbałością o szczegóły tworzy prace w programie Paint i Paint 3d.(kartki z życzeniami, zaproszenia itp.).  Zbiera materiały i kopiuje je z internetu do dokumentów.	Wykracza poza materiał nauczania i posługuje się innymi programami obróbki graficznej.

ROZDZIAŁ IV. Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi. Przestrzeganie prawa i zasad BHP

Podstawa programowa	Wymagania programowe na oceny:				
	dopuszczający	dostateczny	dobry	bardzo dobry	celujący
	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:	Uczeń:
I.5, III.2, III.3, IV.1, IV.2, IV.3, IV.4, V.1, V.2	<p>Wymienia dwie dziedziny, w których wykorzystuje się komputer.</p> <p>Wymienia dwa zawody i związane z nimi kompetencje informatyczne.</p> <p>Wyjaśnia, czym jest sieć komputerowa wymienia dwie usługi dostępne w Internecie .</p> <p>Otwiera strony internetowe w przeglądarkce tworzy różne dokumenty tekstowe i zapisuje je w plikach.</p> <p>Otwiera i edytuje zapisane dokumenty tekstowe.</p>	<p>Redaguje przygotowane dokumenty tekstowe, przestrzegając odpowiednich zasad.</p> <p>Dostosowuje formę tekstu do jego przeznaczenia korzysta z tabulatora do ustawiania tekstu w kolumnach.</p> <p>Ustawia wcięcia w dokumencie tekstowym, wykorzystując suwaki na linijce.</p> <p>Zmienia położenie obrazu względem tekstu.</p> <p>Formatuje tabele w dokumencie tekstowym.</p> <p>Wyszukuje informacje w Internecie.</p>	<p>Wymienia sześć dziedzin, w których wykorzystuje się komputery.</p> <p>Wymienia sześć zawodów i związane z nimi kompetencje informatyczne.</p> <p>Omawia podstawowe jednostki pamięci masowej.</p> <p>Potrafi zabezpieczać komputer przed działaniem złośliwego oprogramowania.</p> <p>Umieszcza pliki w chmurze.</p> <p>Wyszukuje informacje w Internecie, korzystając z wyszukiwania zaawansowanego.</p> <p>Dbą o swoje bezpieczeństwo podczas korzystania z Internetu</p> <p>Przestrzega zasad netykiety komunikując się przez Internet.</p>	<p>Samodzielnie kopiuje fragmenty tekstu i obrazy do plików.</p> <p>Sprawdza poprawność ortograficzną tekstu za pomocą słownika ortograficznego.</p> <p>Wykorzystuje chmurę do pracy.</p> <p>Sprawnie się posługuje platformą google.</p>	<p>Wyróżnia się doskonałą znajomością pracy na komputerze.</p> <p>Sprawnie wyszukuje wiadomości i je przetwarza.</p> <p>Wykonuje dodatkowe zaidania i pomaga innym.</p> <p>Przestrzega zasad BHP i upomina innych gdy je łamią.</p>

Ocenę niedostateczną otrzymuje uczeń, który nie sprostął wymaganiom na ocenę dopuszczającą.